

Notes

Durée : à déterminer avec les participants

Pré-requis : une bonne pratique du code HTML est indispensable, il est souhaitable, également, de maîtriser la navigation sur le Web.

Niveau : cette formation est destinée aux personnes qui ont en charge la création et/ou la mise à jour d'un site web « vitrine ».

1 . I N T R O D U C T I O N G É N É R A L E

- Arborescence, concept et gestion de site
- Approfondissement des concepts de design de site

2 . F O N C T I O N N A L I T É S G É N É R A L E S D E D R E A M W E A V E R

- Les préférences
- L'insertion de texte et formatage de texte
- La gestion des liens hypertexte
- Les formats d'images (GIF, JPEG, PNG)
- L'insertion des images

3 . M A Î T R I S E D E S F O N C T I O N S É V O L U É E S

- La création et la gestion de tableaux
- Les images cliquables
- Les frames
- Les formulaires
- Les modèles

4 . D H T M L E T U T I L I S A T I O N D E S T E C H N I Q U E S M U L T I M É D I A S

- L'insertion des différents médias (animation, vidéo, son, Flash, applets Java)
- La création de comportements JavaScript (rollover, détection de navigateurs...)
- Les feuilles de styles en cascade
- Les calques
- Les scénarios

5 . L E T R A V A I L E N É Q U I P E

- Conception (extraction et verrouillage)
- Contrôle final avant la mise en ligne (recherche et nettoyage du code)
- Maintenance (personnalisation des menus)
- Les extensions (Dreamweaver Exchange) et la personnalisation
- L'ajout de commandes et de la fonctionnalité JavaScript

6 . L I E N S A V E C D ' A U T R E S A P P L I C A T I O N S

- Éditeur d'images
- Logiciel d'animation
- Autres éditeurs HTML